

Educación Básica Segundo Ciclo Tecnología 2020

DOMINIOS	SUBDOMINIOS	SABERES	N° DE PREGUNTAS
Tecnología y Solución de Problemas	Necesidades humanas y tecnología	Comprender el desarrollo de productos tecnológicos (objetos, servicios y sistemas) como respuesta a necesidades u oportunidades personales y sociales.	17
	Soluciones tecnológicas	Analizar y evaluar objetos, servicios, sistemas y procesos en función de distintos criterios.	
		Conocer técnicas y procedimientos para la elaboración de productos tecnológicos, materiales y recursos involucrados.	
Tecnología, Ambiente Y Sociedad	Impacto de las soluciones tecnológicas	Comprender el impacto del desarrollo tecnológico en el desarrollo social, y viceversa.	16
		Comprender que el desarrollo tecnológico tiene impacto en el ambiente y que a su vez está limitado a los recursos naturales de que dispone.	
	Innovación tecnológica	Reconocer la innovación tecnológica como proceso de cambio tecnológico significativo con impacto multidimensional.	
Tecnologías de la Información y Comunicación	TIC para la búsqueda y diseño de soluciones	Conocer el uso y alcance de las TIC al servicio de la búsqueda de información para el diseño de soluciones tecnológicas.	9
	TIC para la participación, colaboración y comunicación	Conocer el uso y alcance de las TIC al servicio de la comunicación de información y la colaboración en ambiente digital.	
Enseñanza-Aprendizaje en la Asignatura de Tecnología	Estrategias de enseñanza para la asignatura de Tecnología	Conocer y seleccionar las estrategias necesarias para gestionar la enseñanza de Tecnología en concordancia con las directrices del currículo vigente.	18
		Caracterizar la metodología de proyectos, sus etapas y las funciones de cada una de ellas.	
	Aprendizaje en la asignatura de Tecnología	Comprender el proceso de aprendizaje que los estudiantes siguen al abordar la asignatura de Tecnología.	
	Evaluación en la asignatura de Tecnología	Conocer y aplicar las estrategias de evaluación necesarias para gestionar la enseñanza-aprendizaje de la asignatura de Tecnología.	